**UPOTREBLJENA METODOLOGIJA U OVOM PROJEKTU**

**O metodologiji**

**Metodologija** je opcenito znanost o metodama i primjeni metoda. Metodologija nformacijskih/programskih sustava je znanstvena disciplina o pravilima, pristupima,procesima, metodama, tehnikama i sredstvima razvoja, primjene i održavanja informacijskih i programskih sustava.

**Metoda** (grcki methodos, put, nacin istraživanja) - planski postupak za postignuce nekog cilja na teoretskom ili prakticnom podrucju.Metode su svjetionici koji osvjetljavaju put u tamnoj noci. Hrom covjek koji ide pravim putem prestici ce zdravog koji ide bespucem (F. Bacon).Nije moja zasluga što raspolažem vecom darovitošcu od drugih. Moja prednost je u tome što raspolažem boljom metodom (Descartes). Tehnologija (grcki technos, vještina i logos, znanost, znanje – znati kako).Na temelju metodoloških istraživanja i prakticnih iskustava razvijene su metodike razvoja, primjene i održavanja informacijskih i programskih sustava.

**O metodici**

**Metodika** je uređen skup nacela, pristupa, pravila, cinjenica, obrazaca, metoda i tehnika rješavanja nekog zadatka.**Metodika** je normativni i preskriptivni obrazac za rješavanje posla.**Metodika** je formalizirana apstrakcija razvojnog poduhvata.[[1]](#footnote-1)

**IS kao inženjerski proizvod**

Kompleksni proizvodi jesu inženjerski proizvodi koji imaju karakteristike sustava. Za njihovu izgradnju odnosno razvoj potrebno je dobro poznavanje metoda, tehnika i alata izgradnje.Potrebno ih je neprestano održavati, jer bi bez održavanja nakon nekog vremena postali neupotrebljivi.Principi razvoja inženjerskih proizvoda (iz područja arhitekture, strojarstva, elektrotehnike) mogu se primijeniti u informatici na razvoj IS-a.[[2]](#footnote-2)

**Ovladavanje kompleksnošću IS-a**

Tijekom razvoja arhitektura IS-a se opisuje skupom artefakata (dokumentacija koja opisuje sustav, a nije sam sustav). Artefakti se koriste prilikom razvoja i održavanja, jer opisuju funkcionalne i druge karakteristike IS-a (modele, definicije, specifikacije, nacrte …).U klasifikaciji artefakata može pomoći Zachmanov okvir arhitekture IS-a koji razmatra razvoj kroz karakteristike IS-a i uloge sudionika u razvoju IS-a. [[3]](#footnote-3)

**Redoslijed faza u životnom ciklusu IS-a**

Redoslijed faza u životnom ciklusu IS-a je uvijek odozgo prema dolje, slijedeći prirodni tijek životnog ciklusa, no s različitim varijacijama.Te varijacije su vodopadni (kaskadni) pristup, spiralni pristup i iterativnih ili inkrementalni (koračajni) pristup.[[4]](#footnote-4)

**Vodopadni (kaskadni) pristup je odabrani metodološki model u ovom projektu**

Za potrebe ovog projekta, izabrali smo vodopadni pristup izgradnji informacijskog sustava(IS), zbog toga što projekt nije velik i kreće od „nule“.Za dogradnju IS-a, predviđamo spiralni ili inkrementalni pristup.

Dosljedno završavanje svih zadataka unutar jedne faze jest preduvjet prelaska na novu fazu.Rezultati prethodne faze su ulazi u sljedeću fazu.Nedostaci ovakve metode su predugo ukupno vrijeme razvoja.

Tako se zahtjevi poslovnog sustava za IS-om se zbog dugog razvoja mogu promijeniti.[[5]](#footnote-5)

Slika xx. Prikazuje metodu vodopadnog tj. kaskadnog pristupa izgradnji IS-a[[6]](#footnote-6)

1. Prof.dr.sc. Vjeran Strahonja,Programsko inženjerstvo 2013, Metodologija informacijskih i programskih sustava [↑](#footnote-ref-1)
2. Ž.Panian, K. Ćurko (ured.), Poslovni informacijski sustavi, Element, Zagreb, 2010 ,3. poglavlje, str. 31-60 [↑](#footnote-ref-2)
3. Ž.Panian, K. Ćurko (ured.), Poslovni informacijski sustavi, Element, Zagreb, 2010 ,3. poglavlje, str. 31-60 [↑](#footnote-ref-3)
4. Ž.Panian, K. Ćurko (ured.), Poslovni informacijski sustavi, Element, Zagreb, 2010 ,3. poglavlje, str. 31-60 [↑](#footnote-ref-4)
5. Ž.Panian, K. Ćurko (ured.), Poslovni informacijski sustavi, Element, Zagreb, 2010 ,3. poglavlje, str. 31-60 [↑](#footnote-ref-5)
6. Ž.Panian, K. Ćurko (ured.), Poslovni informacijski sustavi, Element, Zagreb, 2010 ,3. poglavlje, str. 31-60 [↑](#footnote-ref-6)